

## **NACON STUDIO MILAN**

<b>AREE DISCIPLINARI DI INTERESSE PER L'AZIENDA</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Informatica Magistrale (Università degli Studi di Milano)</b> <input checked="" type="checkbox"/> <b>Ingegneria Informatica Magistrale (Politecnico di Milano)</b>
---	--



### **L'AZIENDA**

Nacon Studio Milan è un'azienda che si occupa dello sviluppo e della produzione di videogiochi, del gruppo multinazionale BIGBEN Interactive.

### **OPPORTUNITÀ**

#### **Tipologia di posizioni offerte:**

- Stage extracurriculare (laureandi) con rimborso spese di 500€ lordi/mese + buoni pasto da 7 euro al giorno
- Lavoro (tempo determinato, tempo indeterminato e apprendistato)

**Numero di posizioni: 3**

#### **Posizioni ricercate dall'azienda:**

- Gameplay Programmer
- AI Programmer
- Gameplay Designer